

Pubquiz – eine kleine Anleitung

Pubquiz hat britisch-irische Tradition. Teams treten gegeneinander an und müssen gemeinsam Fragen lösen.

Pubquiz im Rahmen der Criminale 2026:

Plakat, Fragen (inkl. Antworten und Punktezahl), Vorlage für Antwortzettel, (Bücher als Gewinne)

Planung:

Mind. 3 Tische á 4 Personen. Bis zu 10 Tischen mit je 5-6 Personen gut überschaubar.

Ausschreibung mit Anmeldung nötig (Plakat wird bereit gestellt): Die Leute können sich bereits in Gruppen anmelden oder auch einzeln.

Vorbereitung:

- Raum vorbereiten: evt. Tische nummerieren
- Getränke! Evt. Knabbereien auf den Tischen
- 1 Antwortzettel pro Tisch + Kugelschreiber
- Preise nur für Sieger oder Kleinigkeiten für alle

Durchführung:

Spielregeln besprechen:

1. absolutes Handyverbot!!! - ggf. auch während des Spiels einfordern
2. Jeder Tisch gibt seinem Team einen Namen (auf Antwortzettel eintragen)
3. Hinweis: die Antworten müssen gut lesbar geschrieben werden! Im Zweifelsfall ist die Antwort falsch!
4. Die Fragen werden gestellt. Dann haben alle ca. 2-3 Minuten Zeit die Lösung mittels Diskussion zu finden und aufzuschreiben. Hinweis: die Diskussion soll in solch einer Lautstärke geführt werden, dass die Personen am Tisch alles hören können, die Nachbartische jedoch nicht.
5. Am Ende: Auswertung – die Tische geben ihren Antwortzettel im Uhrzeigersinn weiter oder je 2 Tische tauschen.
6. Moderator/in geht Frage für Frage durch und gibt die richtige Antwort sowie die Punktezahl, die es dafür gibt. Jeder Tisch wertet die Antworten des Nachbartisches.
7. Sieger ist, wer die meiste Punktezahl hat. Bei Gleichstand: ggf. Entscheidungsfrage

Start der Fragerunde:

1. Frage: Hat jede/r etwas zu trinken?
2. Dann geht's richtig los.
3. Ggf. bei der Hälfte der Fragen eine Pause einlegen. Getränke nachholen, Rauch-/WC-Pause: Die Antwortzettel müssen verdeckt am Tisch bleiben oder dem/der Moderator/in abgegeben werden.
4. Wenn alle Fragen beantwortet sind: Pause (ebenfalls auf die Antwortzettel achten) – dann
5. Auswertung
6. Siegerehrung

VIEL SPASS!